



Faciliter avec le Fil à Bascule®

NIVEAU 2 : ACTIVATION DES MOTEURS

* Objectifs d'évolution

Faciliter et renforcer les pratiques d'accompagnement avec les jeux **Valeurs** et **Motivations** du Fil à Bascule®.

* Objectifs de la formation

- Utiliser 2 jeux différents dans diverses modalités et avec différents publics;
- Renforcer sa posture éthique de facilitateur accompagnant;
- Expliquer les fondements du jeu.

* Pédagogie et modalités

1 demi-journée de formation en distanciel.

- Expérimentation avec les 2 jeux. Débriefing et apport de concept et d'outils pratiques. Réflexion et élaboration d'un plan d'intégration du Fil à Bascule® dans sa pratique;
- Plateforme Squaremeeting ou Zoom;
- Remise d'un livret pédagogique.

* Programme

Aperçu du déroulé:

ÉTAPE 1	Inclusion de présentations croisées avec le jeu « Qualités »
ÉTAPE 2	Présentation du programme, du jeu, du concept, des objectifs et recueil des attentes
ÉTAPE 3	Expérimentation : la posture de l'accompagnant éthique en modalité collective avec le jeu « Valeurs »
ÉTAPE 4	Partage et débrief sur le jeu « Valeurs »
ÉTAPE 5	Expérimentation avec les cartes « Motivations », débriefing sur les dynamiques de motivation et les fondements de l'Approche Neurocognitive et Comportementale
ÉTAPE 6	Retour à soi et aux usages possibles dans sa propre pratique
ÉTAPE 7	Récolte et ancrage des apprentissages



1 demi-journée
3 heures

Option 2



Public

Formateurs, coachs et facilitateurs



Prérequis

Avoir acheté 2 jeux du Fil à Bascule® :
Valeurs et Motivations



Lieu

En distanciel
Être équipé d'un ordinateur connecté à internet



Intervenants

Élodie Herquel et Carine Eynard

* Prix

Aperçu des tarifs:

	PRIX TTC (AVEC 2 JEUX + FRAIS DE PORT)
Par participant	351,00€
Pour un groupe de 8 participants	2 571,00€

